

Diseño y Dibujo de Personajes para Videojuegos

Curso

15 de julio al 19 de julio, 2019

0 sesiones | 0 horas | Lunes a Viernes de 9 a 13 hrs

Precio \$0 | Antes del 5 de julio \$0

[Consulta Promociones](#)

¿De qué trata?

Al final del curso, el alumno será capaz de crear y diseñar personajes de videojuegos con una sólida propuesta estética y conceptual.

Coordina

Enrique Tapia Preciado | Animador y Diseñador Multimedia especializado en el diseño de personajes y en la creación de storyboards. Ha trabajado para Televisa, Teletón, Editorial Santillana, Toks y Huevocartoon. Doctor en Ciencias Humanas con 20 años de experiencia docente.

¿A quién va dirigido?

Niños de 13 a 16 años

¿Qué aprenderé?

Fundamentos de dibujo estilo cartoon

Estereotipos y tendencias estéticas

Personalidad y gestualidad

Vestuario y accesorios

Escultura básica de un personaje

Informes

T. 2789 9000 exts. 8965 y 8976
☎ 55 4345 9023 y 5580450402
✉ emedinaa@centro.edu.mx
centro.edu.mx/ec
f @educontinua.centro

Centro de diseño, cine y televisión

Más información en centro.edu.mx

f @centro.edu.mx

🐦 @centro_news

📺 @centro_U

Av. Constituyentes 455, Col. América
#MomentosCENTRO

Turn around y Model Sheet de un personaje
Animación básica de un personaje

Informes

T. 2789 9000 exts. 8965 y 8976
☎ 55 4345 9023 y 5580450402
emedinaa@centro.edu.mx
centro.edu.mx/ec
f @educontinua.centro

Centro de diseño, cine y televisión
Más información en centro.edu.mx
f @centro.edu.mx
t @centro_news
v @centro_U
Av. Constituyentes 455, Col. América
#MomentosCENTRO