

Metodologías y estrategias para el desarrollo de negocios basados en tecnología web

Curso

04 de julio al 08 de agosto, 2018

6 sesiones | 18 horas | Miércoles de 19 a 22 hrs

Precio \$9,810

Consulta Promociones 2018

¿De qué trata?

Tomando como referencia e inspiración el método de Sprint Design de Google Ventures, realizaremos un taller de seis días en el que los participantes obtendrán las herramientas para responder las cuestiones fundamentales para el desarrollo de un negocio digital exitoso enfocado en productos o servicios basados en tecnología web. Conoce las metodologías, estrategias de negocio, modelado de procesos, administración de proyectos, ingeniería de software y diseño de experiencias de usuario que te ayuden a desarrollar exitosamente la primera versión de una app móvil o nuevas funcionalidades sobre productos o servicios digitales existentes con un enfoque en la intersección entre negocios y diseño.

¿Quién imparte?

Eduardo Ortiz Ramírez | Socio fundador de We Are The Robots Inc. Diseñador y director de proyectos de desarrollo web, medios audiovisuales y diseño multimedia.

Aftab Hussain | Socio fundador de We Are The Robots Inc. Desarrollador Full Stack, apasionado de las tecnologías de la información y de la programación orientada a objetos.

Filippo Bonani | Director de Outhand, firma de consultoría de negocios especializada en PyMEs,

cuenta con una sólida trayectoria en cargos directivos y ejecutivos de empresas nacionales e internacionales.

Alan Cerón Cardone | Gestor de proyectos relacionados a Tecnologías de la Información, Branding, Operación de Call Centers, Ventas, Publicidad y Redes sociales, investigación e inteligencia de mercado, entrenamiento de ventas, atención a cliente y planeación estratégica.

Cristian Morales | Psicólogo y director de proyectos de diseño y modelado de procesos, implementación de software o sistemas y manejo estratégico de cambios organizacionales.

¿A quién va dirigido?

A público en general de cualquier área de conocimiento, estudiantes o egresados de cualquier licenciatura, personas con espíritu emprendedor que cuenten con un proyecto basado en tecnología web (producto o servicio digital, app móvil o web) en etapa de idea o fases tempranas de conceptualización, diseño o prototipado.

¿Qué aprenderé?

- . Kickoff, Toolkit & Web Methodology
- . Canvas y OGSM
- . Business Process Model Notation
- . Project Management
- . Web Product Prototyping
- . Mentoring & Pitch Session