

UID: diseño para aplicaciones y sitios Web con Sketch

Taller

12 de junio al 28 de junio, 2018

6 sesiones | 24 horas | Martes y jueves de 18 a 22 hrs

Precio \$12,500 | Antes del 2 de junio \$8,750

Consulta Promociones 2018

¿De qué trata?

Aprende a diseñar interfaces para aplicaciones móviles iOS y Android, así como páginas web. Conoce el uso de escalas modulares para mejorar y facilitar los principios básicos de diseño, aprende la diferencia entre plataformas y accede a material y guías de trabajo especializadas.

¿Quién imparte?

Alfredo Martínez | Artista multidisciplinario y programador. Project Manager y desarrollador de aplicaciones móviles para marcas como: Apple, SONY, Virgin Music, Adidas y VANS. Fundador de la galería de arte digital VNGRAVITY. Autor y asesor de proyectos museísticos multimedia. Ha realizado exposiciones colectivas y distintos eventos multidisciplinarios en México y en el extranjero. Imparte distintos cursos y talleres sobre tecnología, habilidades digitales, User Experience, HTML, entre otros.

¿A quién va dirigido?

A diseñadores gráficos, programadores o personas con inquietud por el diseño, que quieran conocer el proceso para diseñar interfaces. Se requiere contar y traer una computadora APPLE.

¿Qué aprenderé?

- . ¿Qué es UID?
- . Principios básicos del diseño digital
- . Escalas modulares y herramientas de diseño digital
- . Maquetación web con photoshop
- . Desarrollo de íconos
- . Introducción a Sketch
- . Flat Design vs Material Design