

Diseño de mobiliario con herramientas digitales

Taller

20 de febrero al 21 de marzo, 2018

10 sesiones | 40 horas | Martes y miércoles de 18 a 22 hrs

Precio \$20,840

Consulta Promociones 2018

¿De qué trata?

En México existe una demanda enorme de muebles y poca oferta en el mercado. Aprende de manera práctica todo lo relacionado a la creación de un mueble y su inserción dentro de la cadena de valor. Desarrolla un proyecto de mobiliario a detalle y de alta calidad, atendiendo a conceptos estéticos, funcionales y ergonómicos. Traduce las necesidades del usuario a objetos de diseño, utiliza distintos softwares para representarlo y comunica tu proyecto a los encargados de su manufactura.

¿Quién imparte?

Eduardo Duarte | Fundador de Ribba, empresa de diseño dedicada a la fabricación y venta de mobiliario. En 2006 participó como diseñador de proyectos en el Centro de Innovación y Competitividad (CINCO), colaborando con Nestlé, Grupo Bimbo y 3M. Diseñador industrial con Maestría en Estudios de Diseño en CENTRO.

¿A quién va dirigido?

A pasantes o profesionales con poco o nulo conocimiento en el área del diseño de mobiliario. Preferentemente, con conocimientos de dibujo, perspectivas, composición y teoría del color. Es necesario traer una computadora con Rhino, Keyshot, Photoshop e Illustrator, aunque no se requiere saber utilizar el software.

¿Qué aprenderé?

- El mueble
- Principios para el buen diseño
- Los materiales más comunes
- Sistemas de unión para mobiliario
- Ergonomía
- Modelado de mobiliario en Rhino
- Acabados para muebles
- Renderizado en Keyshot
- Herrajes
- Planos y maquetas