

A-Life: entornos virtuales y agentes evolutivos con vida artificial

Taller

04 de noviembre al 02 de diciembre, 2017

4 sesiones | 16 horas | Sábado de 10 a 14 hrs

Precio \$5,890

Consulta Promociones 2017

Objetivo

Las simulaciones computacionales nos ayudan no solo a visualizar sino a proponer dinámicas evolutivas que en principio podemos aprender de los sistemas vivos para llevarlos a otros ámbitos. Analiza la manera en que surgen, se auto-organizan y evolucionan los sistemas naturales para poder replicar el proceso en la generación de nuevo contenido digital. Desarrolla modelos mediante el uso de un framework e interfaz GUI que ayuden a imaginar y diseñar dinámicas evolutivas aplicables a distintos campos como: economía, ciencia de datos, arte digital, inteligencia artificial y realidad virtual.

Imparte

Gibrann Morgado | Creador multidisciplinario y explorador de diversos medios digitales con enfoque crítico e imaginativo. Conferencista y docente en lugares como el Global Game Jam del Centro de Cultura Digital (México), Massachusetts Institute of Technology MIT open doc lab (EUA) y 1933 contemporary (China). Su trabajo ha sido expuesto en Francia, Turquía, China, Reino Unido, Alemania, Estados Unidos, Brasil y México.

Temario

- . Simplejidad: La máquina de lo Nuevo
- . El meme egoísta y los autómatas celulares
- . Autoorganización de sistemas biológicos y culturales
- . Slime mold: organismos intelectontos como nuevos modelos computacionales
- . Simuladores de vida artificial y alcances
- . Framework e interfaz GUI de Framesticks
- . Gestión de parámetros
- . Ambiente virtual
- . Dinámicas y comportamientos evolutivos