

Introducción al diseño de aplicaciones móviles con Sketch y Adobe XD

Curso

10 de octubre al 26 de octubre, 2017

6 sesiones | 24 horas | Martes y jueves de 18 a 22 hrs

Precio \$8,840

Consulta Promociones 2017

Objetivo

Conocerás y practicarás el proceso para generar una aplicación móvil desde su planeación y conceptualización hasta su publicación en tiendas digitales. Abordarás metodologías de UX/UI enfocadas al diseño de aplicaciones móviles, poniendo principal atención sobre procesos visuales y no en programación nativa para Apps.

Imparte

Alfredo Martínez | Artista multidisciplinario y programador. Project Manager y desarrollador de aplicaciones móviles para marcas como: Apple, SONY, Virgin Music, Adidas y VANS. Fundador de la galería de arte digital VNGRAVITY. Autor y asesor de proyectos museísticos multimedia. Ha realizado exposiciones colectivas y distintos eventos multidisciplinarios en México y en el extranjero. Imparte distintos cursos y talleres sobre tecnología, habilidades digitales, User Experience, HTML, entre otros.

Temario

- . Los tipos de aplicaciones
- . Entendiendo las posibilidades
- . Explorando ideas
- . Definiendo la propuesta (UX)
- . UI
- . Sketch para material design
- . Adobe XD