

Diseño y desarrollo web

Diplomado

02 de septiembre al 02 de diciembre, 2017

12 sesiones | 60 horas | Sábado de 10 a 15 hrs

Precio \$22,100

Consulta Promociones 2017

Objetivo

Conoce la evolución de las tecnologías y lenguajes que integran la web, así como los fundamentos teóricos, prácticos y conceptuales para desarrollar proyectos en la red. Familiarízate con los lenguajes y conceptos HTML 5, CSS 3, JavaScript, JQuery, UX/UI, Arquitectura de Información y metodologías de desarrollo. Explora diversos tipos de proyectos web como sitios estáticos, dinámicos, servicios, plataformas y aplicaciones, haciendo uso de fundamentos de programación, diseño web, maquetación, estilos, bases de datos y administración de servidores. Desarrolla un proyecto web integral, desde la conceptualización y diseño hasta la generación de esquemas de negocios.

Coordina

Alfredo Martínez | Artista multidisciplinario y programador. Project Manager y desarrollador de aplicaciones móviles para marcas como: Apple, SONY, Virgin Music, Adidas y VANS. Fundador de la galería de arte digital VNGRAVITY. Autor y asesor de proyectos museísticos multimedia. Ha realizado exposiciones colectivas y distintos eventos multidisciplinarios en México y en el extranjero. Imparte distintos cursos y talleres sobre tecnología, habilidades digitales, User Experience, HTML, entre otros.

Imparte

*Este programa cuenta con intervenciones de expertos por área.

Temario

Módulo 1. Introducción al diseño Web

- . Principios de Tecnologías de la información y Comunicación
- . Modelo cliente-servidor, cómo funciona una página web
- . Introducción a HTML/CSS
- . Maquetación de layouts
- . Software libre / open source

Módulo 2. Planeación de proyectos Web

- . Arquitectura de la información
- . Conceptualización, brief y definición de proyectos
- . Análisis del mercado
- . Business Logic
- . Análisis de la estructura
- . Definición del Producto, metas, financieros y estética
- . Planeación estratégica
- . Web Design Fundamentals

Módulo 3. Diseño Web e introducción a la interacción

- . UX, UI y Arquitectura de Información
- . Wireframing + Mockups
- . Usabilidad y funcionalidad
- . HTML5: Maquetación semántica
- . CSS3: estilos y diseño
- . Teoría del color para web
- . Tipografía para web
- . Composición y grid systems
- . Mobile First: Graceful degradation vs. Progressive enhancement
- . Responsive Web Design
- . Intro JS: interacción y animación
- . De wireframe a código vs. mockups a código