

UXD: experiencia del usuario y arquitectura de la información

Curso

29 de agosto al 28 de septiembre, 2017

10 sesiones | 30 horas | Martes y jueves de 19 a 22 hrs

Precio \$11,050

Consulta Promociones 2017

Objetivo

Conocerás los fundamentos de interacción y su aplicación en diferentes entornos y dispositivos. Aplicarás conceptos adquiridos en clase a proyectos actuales, para la optimización de la experiencia de usuario en los productos digitales. Desarrollarás proyectos de mejora de UX/UI de los actuales productos digitales.

Imparte

Alfredo Martínez | Artista multidisciplinario y programador. Project Manager y desarrollador de aplicaciones móviles para marcas como: Apple, SONY, Virgin Music, Adidas y VANS. Fundador de la galería de arte digital VNGRAVITY. Autor y asesor de proyectos museísticos multimedia. Ha realizado exposiciones colectivas y distintos eventos multidisciplinarios en México y en el extranjero. Imparte distintos cursos y talleres sobre tecnología, habilidades digitales, User Experience, HTML, entre otros.

Temario

- . Introducción a UXD
- . Arquitectura de la Información
- . Usando los elementos estrategia, esqueleto y superficie

- . Diseñando la Experiencia de Usuario en pantalla
- . Técnicas de elaboración de prototipos
- . Testando diseños y prototipos
- . Recursos y materiales
- . Tendencias UX/UI (WEB y APP)