

Programación de videojuegos

Curso

28 de septiembre al 14 de diciembre, 2019

10 sesiones | 40 horas | Sábado de 10 a 14 hrs

Precio \$20,840 | Antes del 18 de septiembre \$14,588

Consulta Promociones

¿De qué trata?

Desarrollar las habilidades básicas para la programación de videojuegos 3D en la plataforma Unity.

¿Quién imparte?

Bruno Díaz | Licenciado en Programación de videojuegos, especialista en Computer Graphics.

Desarrollador de juegos para sistema operativo android y programador de experiencias mixtas exhibidas en el Laboratorio de inmersión del Centro de Cultura Digital, Casa Mutek y Singularity University.

Actualmente trabaja como investigador de Computer Graphics en el SteamLab, así como profesor y asesor de programación en el Centro de diseño, cine y televisión.

Informes

Centro de diseño, cine y televisión

Más información en centro.edu.mx | [f @centro.edu.mx](https://www.facebook.com/centro.edu.mx) | [t @centro_news](https://twitter.com/centro_news) | [i @centro_U](https://www.instagram.com/centro_U) | Av. Constituyentes 455, Col. América | #MomentosCENTRO

Mónica López | [✉ 044 55 8045 0402](mailto:mlopez@centro.edu.mx) | mlopez@centro.edu.mx | Karla García | [✉ 044 55 4345 9023](mailto:kgarcia@centro.edu.mx) | kgarcia@centro.edu.mx

¿A quién va dirigido?

A cualquier persona interesada en el diseño de videojuegos y de la plataforma Unity.

¿Qué aprenderé?

1. Unity
 - 1.1. ¿Qué es Unity? y entorno Unity

 2. Sistema de coordenadas x, y, z
 - 2.1. Hierarchy
 - 2.2. Rigidbody
 - 2.3. Collider

 3. Assets vs GameObjects
 - 3.1. Mesh filter y mesh renderer
 - 3.2. Materiales
 - 3.3. Prefabs
 - 3.4. AudioSource para agregar música de fondo
 - 3.5 Construcción de escenario y personajes

 4. Matemáticas discretas (Lógica)
 - 4.1. Conjunción, disyunción y negación
 - 4.2. Condición y bicondición
 - 4.3. Tablas de verdad
 - 4.4. Diagramas de flujo

 5. ¿Qué es la programación?
 - 5.1. Hello World en Unity (Impirmir en consola)
 - 5.2. Tipos de variables
 - 5.3. Métodos
 - 5.4. Parametros y argumentos

 6. Programación en Unity

 7. Técnicas básicas de iluminación
-

Informes

Centro de diseño, cine y televisión

Más información en centro.edu.mx | [f @centro.edu.mx](https://www.facebook.com/centro.edu.mx) | [t @centro_news](https://twitter.com/centro_news) | [i @centro_U](https://www.instagram.com/centro_U) | Av. Constituyentes 455, Col. América | #MomentosCENTRO
Mónica López | [044 55 8045 0402 | mlopez@centro.edu.mx](mailto:mlopez@centro.edu.mx) | [Karla García | 044 55 4345 9023 | kgarcia@centro.edu.mx](mailto:kgarcia@centro.edu.mx)