

Diseño y Dibujo de Personajes para Videojuegos

Curso

28 de septiembre al 19 de octubre, 2019

4 sesiones | 20 horas | Sábado de 9 a 14 hrs

Precio \$7,360 | Antes del 18 de septiembre \$5,152

[Consulta Promociones](#)

¿De qué trata?

Al final del curso, el alumno será capaz de crear y diseñar personajes de videojuegos con una sólida propuesta estética y conceptual.

¿A quién va dirigido?

Niños de 13 a 16 años

¿Qué aprenderé?

Fundamentos de dibujo estilo cartoon
Estereotipos y tendencias estéticas
Personalidad y gestualidad
Vestuario y accesorios
Escultura básica de un personaje
Turn around y Model Sheet de un personaje
Animación básica de un personaje

Informes

Centro de diseño, cine y televisión

Más información en centro.edu.mx | [f @centro.edu.mx](https://www.facebook.com/centro.edu.mx) | [@centro_news](https://twitter.com/centro_news) | [@centro_U](https://www.instagram.com/centro_U) | Av. Constituyentes 455, Col. América | #MomentosCENTRO
Mónica López | [044 55 8045 0402](mailto:mlopez@centro.edu.mx) | mlopez@centro.edu.mx | Karla García | [044 55 4345 9023](mailto:kgarcia@centro.edu.mx) | kgarcia@centro.edu.mx